



Positionering van brevet figuren

We merken dat er veel onduidelijkheid is over vlieg positie tijdens de diverse fasen van de vlucht en de brevet figuren.

o.a.

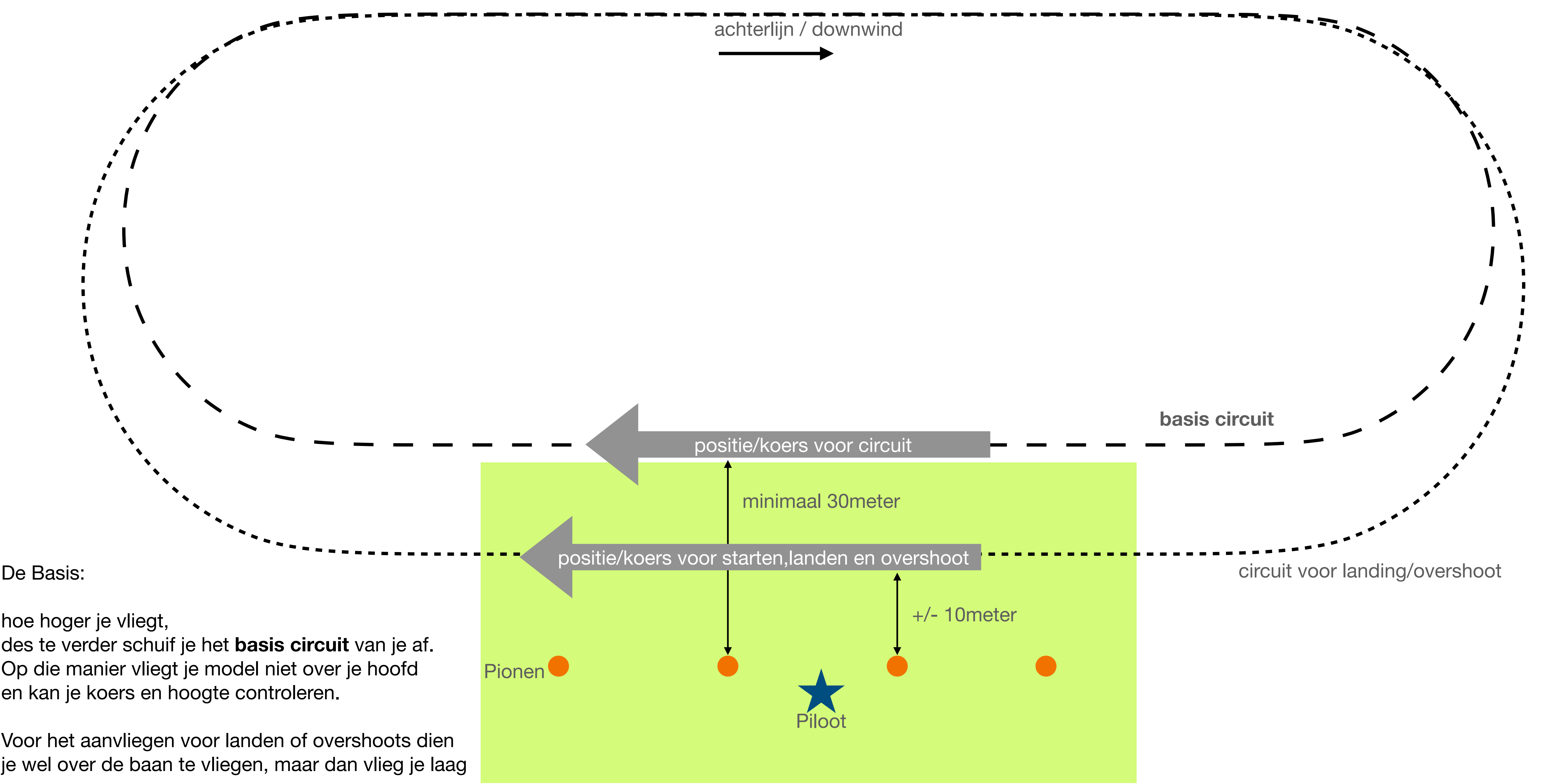
- Geen duidelijk verschil tussen normaal circuit en landings aanvlocht (overshoot)
- geen veilige marge voor loopings of vrille (te dichtbij)
- Niet uitkomen met de procedure turn en de 8 omdat er bij het insturen niet diep en ver genoeg tegen de wind wordt ingevlogen.

Dit hoort allemaal bij het lessen, geen probleem, maar om iedereen sneller inzicht te geven hierbij een aantal tekeningen.

Let op:

- de afmetingen zijn geen absolute waarden,
- er is duidelijk verschil tussen de diepte en hoogte waarop een circuit gevlogen wordt
- hoe hoger je gaat vliegen, des te verder schuift het circuit van je af. Als je een stijve nek krijgt zit je echt te dichtbij
- als referentie wordt het basis circuit in elke tekening getoond.
De groene lijn is wat je dient te vliegen

Basis circuit vs landing circuit

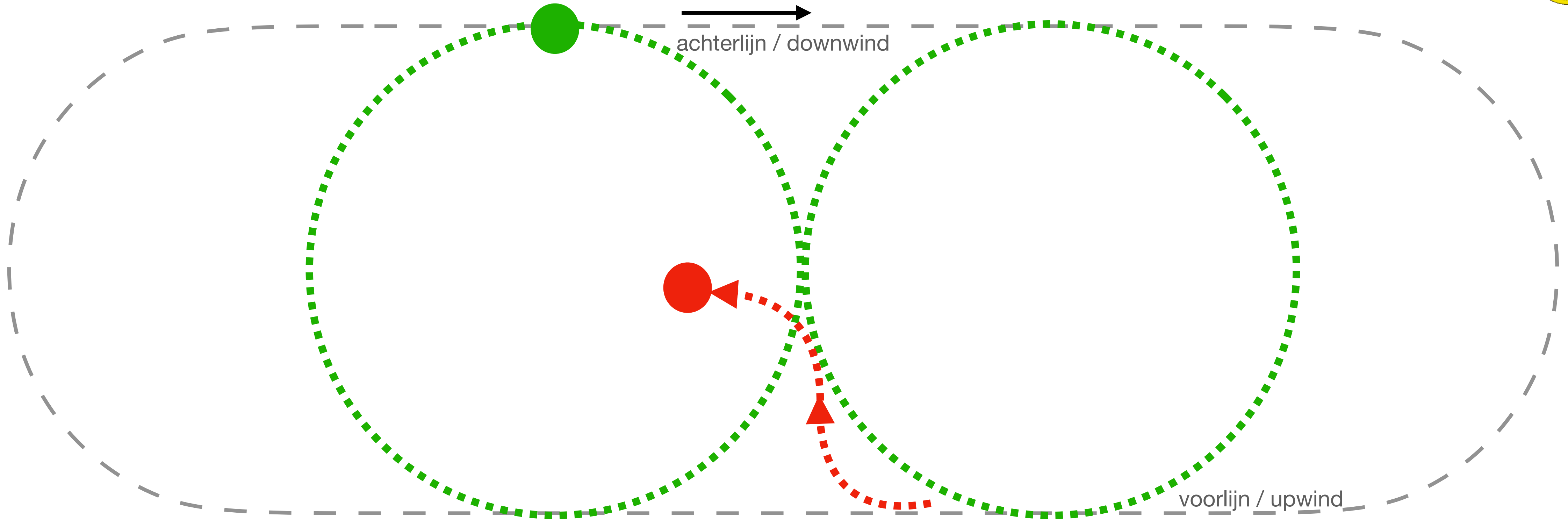


De Basis:

hoe hoger je vliegt,
des te verder schuif je het **basis circuit** van je af.
Op die manier vliegt je model niet over je hoofd
en kan je koers en hoogte controleren.

Voor het aanvliegen voor landen of overshoots dien
je wel over de baan te vliegen, maar dan vlieg je laag

Positie van de horizontale-8

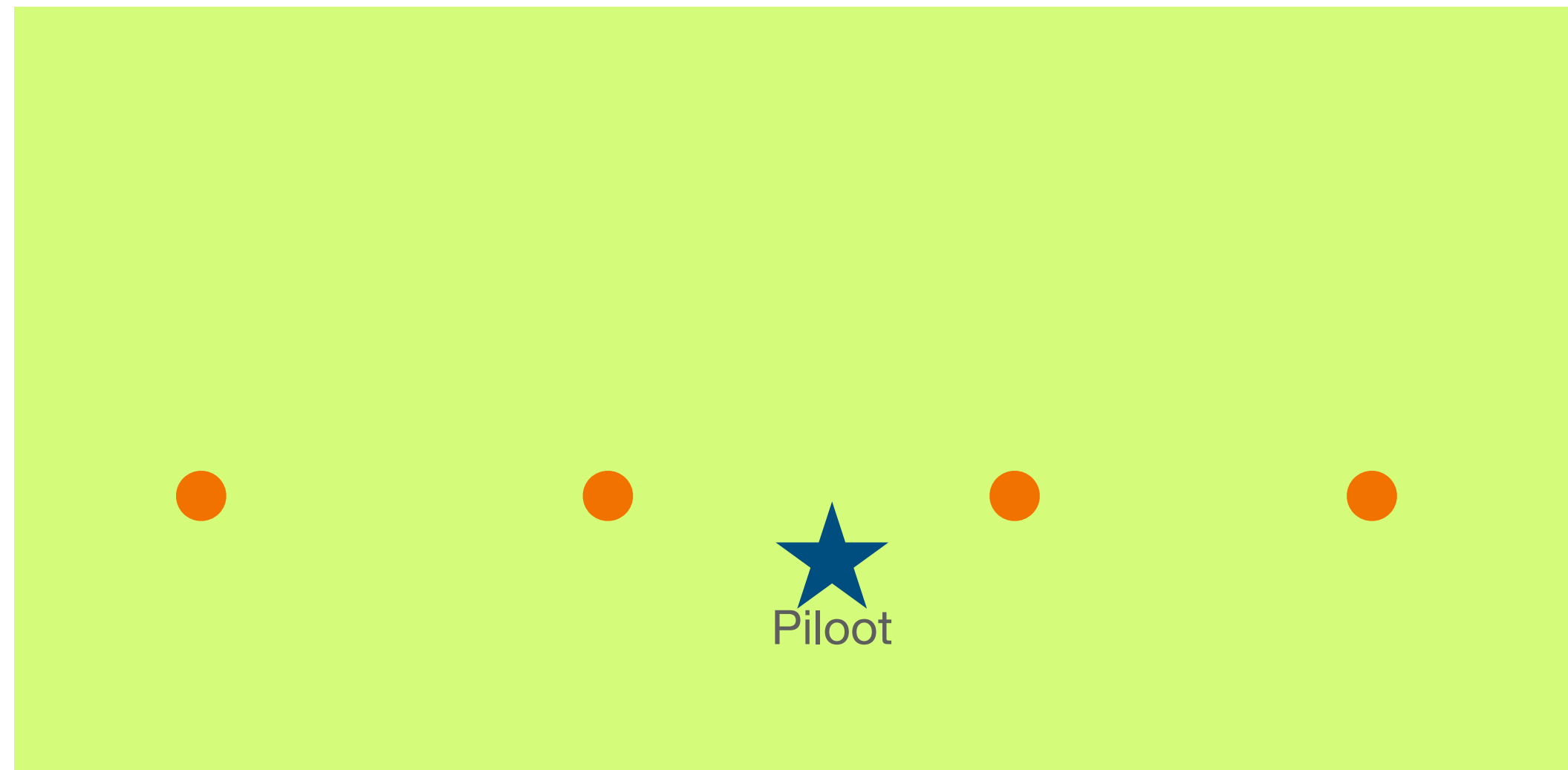


De horizontale-8

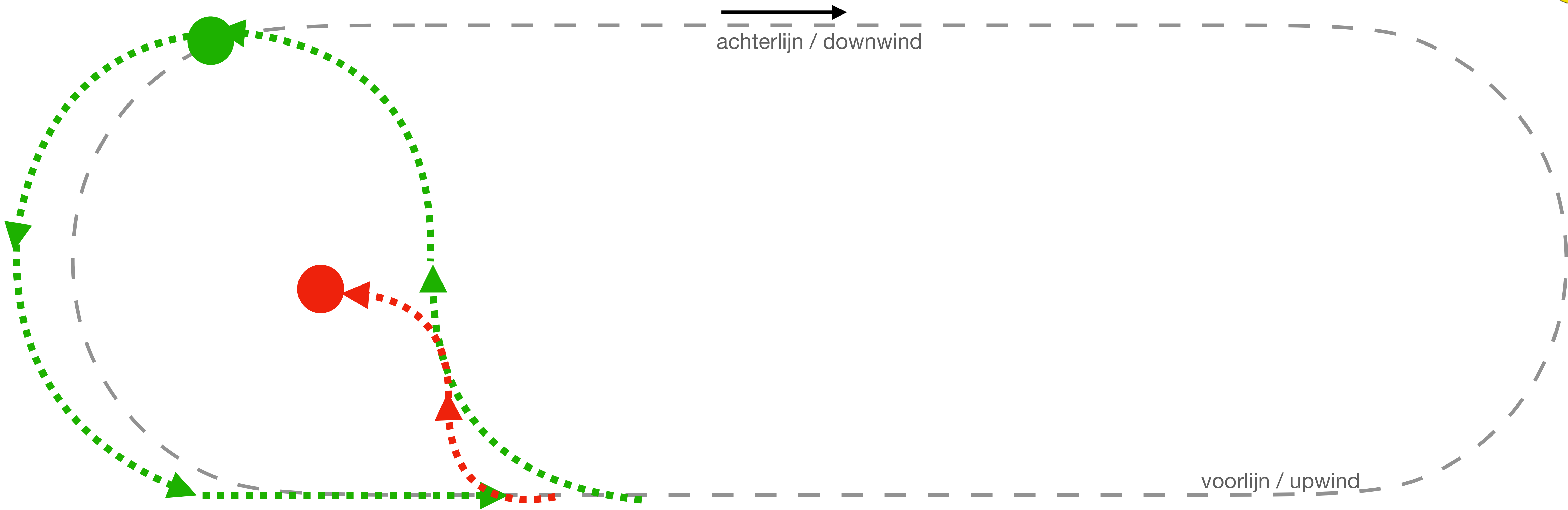
Aanvliegen voor de 8 is op de voorlijn.

Veelgemaakt fout is om veel te kort in te vliegen.
zie **rode stippellijn en stip**,
je komt dan niet diep en ver genoeg van
je af en de resterende cirkels worden heel krap.

Je wilt naar de groene stip, voldoende diep en
voldoende tegen de wind in



Positie van de Procedure turn



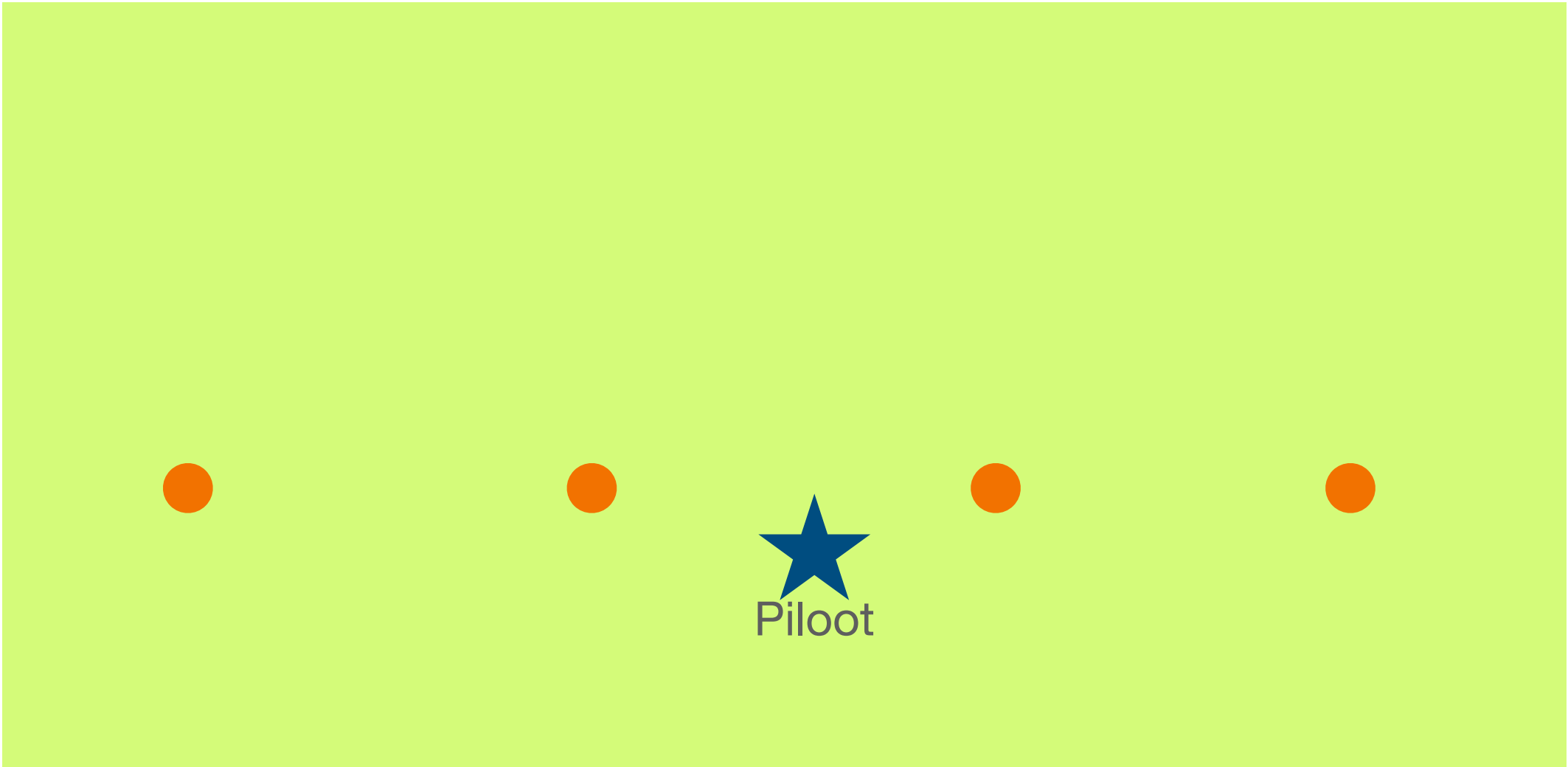
De procedure Turn

Aanvliegen voor de procedure turn is op de voorlijn.

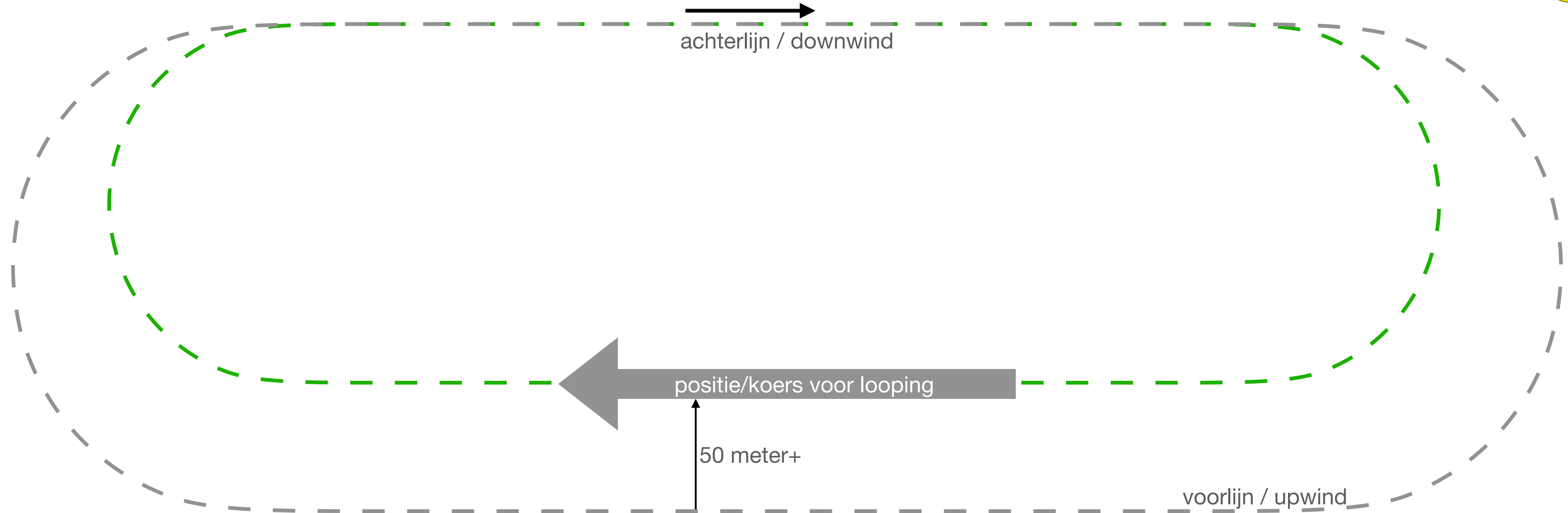
Veelgemaakt fout is om veel te kort in te vliegen.
zie **rode stippellijn en stip**,
je komt dan niet diep en ver genoeg van
je af en de resterende cirkel worden heel krap.

Je wilt naar de groene stip, voldoende diep en
voldoende tegen de wind in.

Uitvliegen op de voorlijn met de wind in de rug.



Positie van de Looping

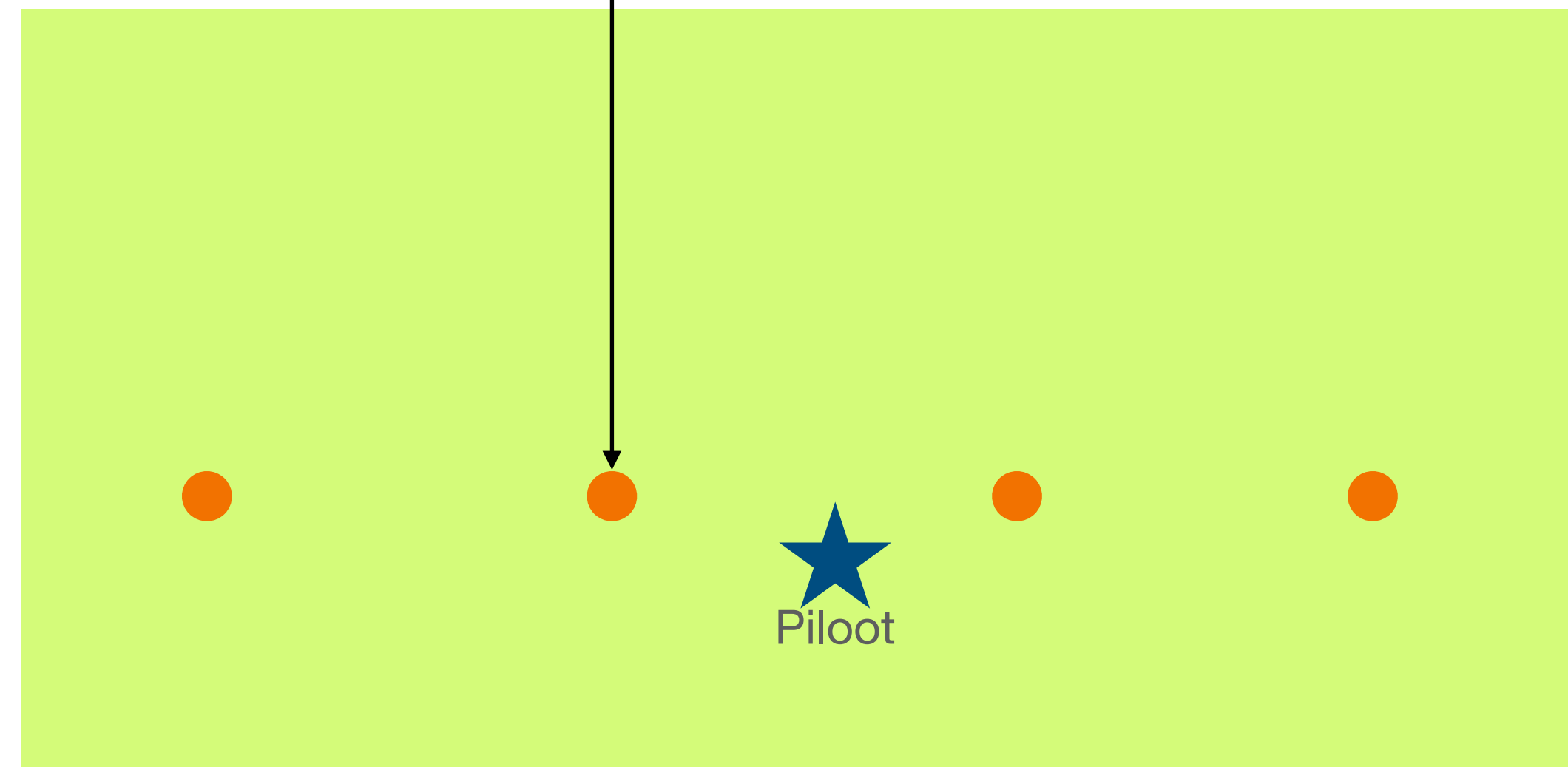


De Looping

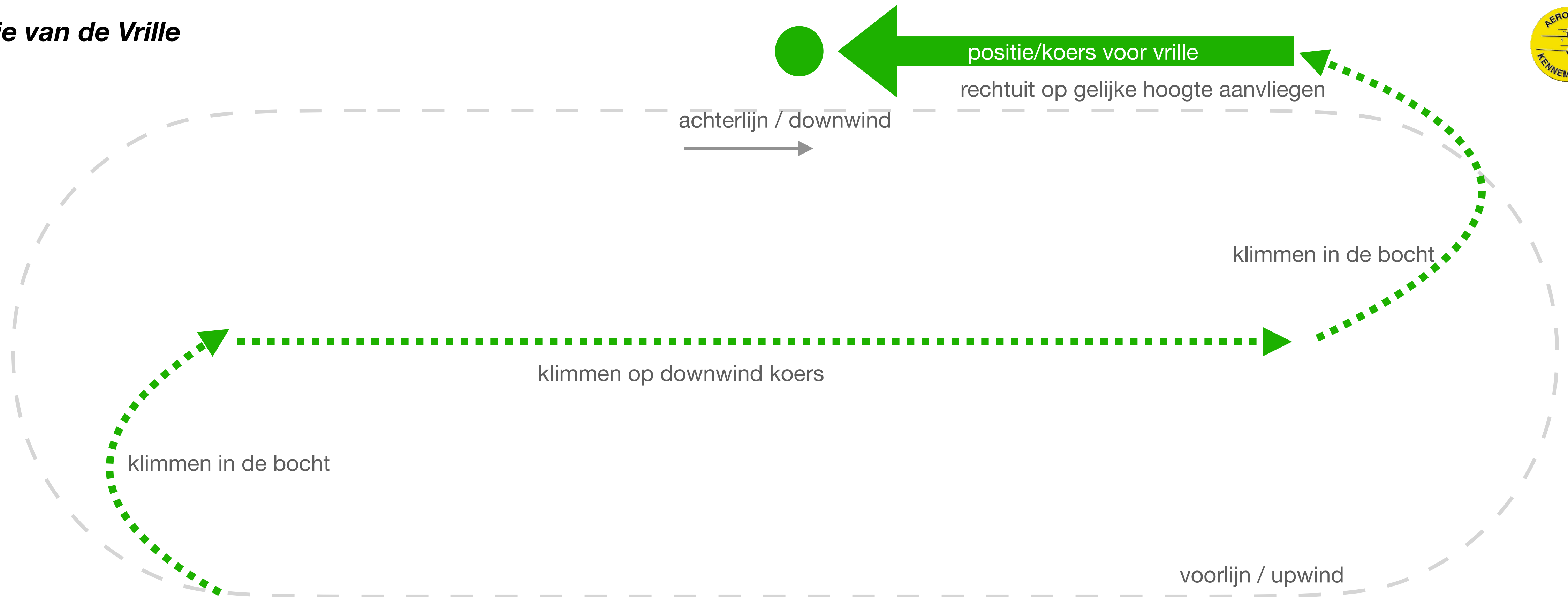
Bij de looping is er kans dat het model wegdraait.

Om die reden wil je voldoende afstand tussen jezelf (en anderen) hebben.

Je vliegt de looping minimaal op de voorlijn, maar bij voorkeur nog iets dieper zodat je de looping goed kan overzien.



Positie van de Vrije



klimmen op downwind koers

klimmen in de bocht

klimmen in de bocht

voorlijn / upwind

achterlijn / downwind

positie/koers voor vrille

rechtuit op gelijke hoogte aanvliegen



Piloot



De Vrije

Het begin punt van de vrije ligt een heel stuk hoger dan welk figuur ook. Zie bladzijde 1, de Basis : Hoe hoger hoe verder.

Zorg er daarom voor dat je ruim voldoende hoog en diep zit om de vrije veilig te vliegen.

Een manier om daar te komen is een S vorig figuur waarbij je klimt en twee keer een bocht van je af draait.