

Donderdag avond Electro-zweef, 2023

De donderdag avond E-zweef is een competitie die over een periode van 3 maanden wordt gevlogen. We beginnen op de eerste donderdag in juni en eindigen op de laatste donderdag in Augustus. Aanvang eerste vlucht om 19:00, dus liefst rond 18:30 aanwezig.

De aanwezige vliegers worden in groepen van 4-5 vlieger ingedeeld en iedere groep vliegt 3 ronden.

TAAK OMSCHRIJVING:

De vliegers uit een groep krijgen een werktijd van 10 minuten. Op een start-signaal starten alle modellen gelijktijd. Op basis van de start-tijd worden de vliegers verzocht hun motor uit te zetten. Nu begint de thermiek vlucht.

De piloot moet zijn model het liefst precies na 10 minuten weer landen op het veld. Buitenlandingen geven geen score voor de vlucht.

START-TIJD:

De start-tijd is voor ieder model verschillend. Het achterliggende idee is dat elk type electro zwever mee kan doen omdat de starttijd de invloed van gewicht en toegepast vermogen op één lijn brengt. Ieder model zou met de berekende starttijd een goede starthoogte moeten kunnen behalen.

De start-tijd is al eerder berekend en is op basis van model-gewicht en vermogen. Zie onder voor de exacte berekening.

We gaan er vanuit dat een piloot na de metingen geen verdere aanpassingen maakt aan motor, accu en propellor.

SCORE:

Iedere vlucht levert een aantal seconden vliegtijd op.

Iedere gevlogen seconde (inclusief de start-tijd) is 1 punt.

Iedere gevlogen seconde na het verstrijken van de 10 minuten kost 2 punten.

- Een vlucht van 9min 59 seconden (599) levert dus 1 pt meer op als 10.01 (598).

Deze seconden-punten noemen we even de 'raw' score.

1000-herleiding

Om weersinvloeden op een vlieg avond uit te sluiten worden de vluchten per groep/ronde herleidt naar 1000-punten. De competitie is op basis van deze herleide scores .

Binnen een groep en ronde krijgt de vlieger met de langste vlucht (hoogste raw-score) de 1000punten. De andere vliegers krijgen naar verhouding van hun raw-score ook de herleide punten toebedeeld.

Als voorbeeld:

- piloot A vliegt 460punten
- piloot B vliegt 340punten
- piloot C vliegt 510 punten

Piloot C krijgt nu op basis van die 510 punten de 1000.

Piloot A krijgt $1000/510 \times 460 = 901,9$ punten

Piloot B krijgt $1000/510 \times 340 = 666.6$ punten

COMPETITIE UITSLAG

Aan het eind van de competitie avonden wordt de winnaar bepaald door de hoogste score op basis van de herleide punten.

In principe tellen 60% van het aantal gevlogen ronden in dat jaar als basis. We ronden naar boven af.

Als er bij 60% geen eenduidige winnaar is, dan worden er net zo veel ronden toegevoegd tot er een winnaar is.

Aangepaste regels met ingang van seizoen 2023.

Voor de donderdag avond zweef in 2023 gaan we een paar kleine wijzigingen doorvoeren, dit met als doel om de top iets uit elkaar te trekken en ook andere vliegers een kans op de felbegeerde 1000pt te geven.

De grootste aanpassing is de factor voor de start-tijd. Er zijn twee redenen om dit aan te passen:

- Ten eerste wordt er met de huidige aandrijvingen tot 300 meter gestart, met een beetje thermiek komen we dan boven de officieel toegestane 300m vlieghoogte.
- Ten tweede de zichtbaarheid, het bleek dat veel vliegers al eerder hun motor uit deden omdat ze te hoog kwamen om het model goed te zien.

Voorgaande jaren was de formule : $9000 / (w / \text{kg})$

Een model van 1 kg voorzien van 150 watt mag dan 60 seconden stijgen. De factor wordt nu 6000, een model van 1 kg met 150 watt mag dan nog 40 seconden stijgen.

Je kan nu zelf je starttijd uitrekenen:

1. Weeg je zwever vlieg klaar
2. Laadt je vliegaccu volledig op, (4.2volt/cell). Plaats de 'watt-meter', geef 15-20 seconden volgas. Meet na die tijd de stroom en spanning of direct het vermogen.

3. Vul de gegevens in:

$$\text{Tijd} = 6000 / (\text{vermogen} / \text{KG})$$

Geef deze gegevens alvast door aan Ab of Winfried met vermelding van de naam van het model.

We zullen bij aanvang van het vlieg-seizoen een keer een meet-middag afspreken zodat we in één keer voor veel modellen de gegevens kunnen opnemen.

De andere aanpassingen zijn:

- de seconden die gevlogen worden na 10 minuten worden als **2pt per seconden** afgetrokken. Een vlucht van 9min 59 seconden (599) levert dus 1 pt meer op als 10.01 (598). Dit heeft alleen impact op de mensen die echt op die grens van de 10minuten zitten.
- We gaan de groepen indelen/wisselen op basis van behaalde scores. De scores van de vorige ronde bepaalt de indeling van de groepen voor de nieuwe ronde. Hierdoor krijgen ook de mensen die niet de 10 minuten vol vliegen de gelegenheid om binnen hun groep een 1000-er te scoren.